



Le Baseball



But du jeu:

Le baseball est un sport unisexe qui oppose deux équipes de 9 joueurs.

Un match de baseball se déroule en 9 manches, chaque équipe est tour à tour en attaque (à la batte) et en défense (au lancer). Une manche s'est écoulée lorsque les deux équipes sont passées une fois en attaque et une fois en défense. Une équipe est en attaque tant qu'elle ne s'est pas fait éliminer trois joueurs.

Le premier temps de jeu correspond à un acte de défense, le lanceur envoie à son receveur une balle que le batteur tentera de frapper pour l'empêcher d'arriver jusqu'au receveur. Pour qu'une balle soit considérée comme bonne, elle doit être envoyée dans la zone de strike. Celle-ci correspond à un rectangle imaginaire dont la largeur correspond à celle du marbre et la hauteur à l'écartement entre les genoux et le milieu du corps du batteur.

Durant son passage en attaque l'équipe doit marquer un maximum de points. Un point est marqué lorsque le batteur devenu coureur a fait le tour des trois bases et est revenu au marbre, ce qui correspond à un tour complet du diamant. Un coureur peut tenter de gagner la prochaine base dès que la balle a quitté la main du lanceur. Attention, il ne peut y avoir qu'un seul coureur par base et un coureur ne peut pas en doubler un autre.

Pour devenir coureur, le batteur doit réussir à frapper une bonne balle du lanceur (lancée dans la zone de strike), et la balle doit atterrir dans la limite du terrain c'est-à-dire entre les deux lignes blanches situées sur les côtés. Si la balle est frappée au-delà du champ extérieur entre les deux poteaux de limite de terrain, on parle d'un "home run", le batteur et tous les coureurs sur base marquent un point, pour un maximum de quatre (grand chelem). Enfin, si un lanceur envoie quatre mauvaises balles sur un même batteur, celui-ci gagne automatiquement la première base.

Le rôle des défenseurs est donc d'empêcher l'équipe adverse de marquer des points en éliminant trois attaquants. Il existe plusieurs manières pour éliminer un attaquant. Les principales sont :

- 1) Le lanceur réalise trois strikes sur un même batteur. En d'autres termes, le batteur rate les trois balles envoyées par le lanceur.
- 2) Un défenseur attrape la balle frappée par le batteur de volée, sans qu'elle n'ait touché le sol.
- 3) Un coureur est éliminé si la balle arrive avant lui sur la base où il doit se rendre.

Une fois que trois attaquants sont éliminés, l'équipe en défense passe en attaque.

Le terrain:

Le batteur:

