



Jogo da Malha



Le “jogo da malha”, aussi appelé “chinquilha”, est un sport dans lequel des disques métalliques sont lancés vers une quille dans le but de la faire tomber et/ou de laisser le disque le plus près possible de la quille. Pour certains, ce jeu s'apparente comme une pétanque portugaise.

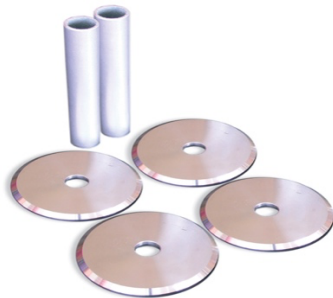
Le Chinquilha est un jeu d'origine très ancienne, il remonte au temps où les soldats ont commencé à ferrer les chevaux de l'armée. Pour occuper leur temps libre dans les camps, ils ont eu l'idée d'utiliser les fers à cheval qu'ils trouvaient.

Matériel nécessaire

- 2 quilles ; 1 quille par équipe
- 4 disques métalliques (malhas) ; 2 pour chaque équipe

Organisation

- Chaque équipe est composé de deux joueurs,
- On place les quilles des deux équipes en compétition à 15 mètres l'une de l'autre,
- Chaque mène se joue entre une personne de chaque équipe qui se place à côté d'une quille de sorte qu'un joueur de chaque équipe soit côte à côte.



Comment jouer ?

Une partie se joue en trois sets, pour gagner un set, il faut être la première équipe à cumuler 30 points. Chaque équipe va lancer à tour de rôle sa maille et va chercher à viser la quille de l'adversaire. Si une équipe fait tomber une quille, elle remporte 6 points et une nouvelle mène est recommencée. Sinon, on attend que les 4 mailles soient jouées et celle qui est la plus proche de la quille marque 3 points. Après avoir lancé, les deux joueurs en face commencent une nouvelle mène.

Règles à respecter

- Il est interdit aux joueurs de marcher sur la ligne marquée par la quille, si cela se produit la maille de ce lancer ne compte pas.
- Pour lancer la maille, le joueur n'est pas autorisé à effectuer un swing et le pied d'appui doit être fixé au sol, sinon le lancer sera annulé.
- Lorsque deux mailles sont à la même distance de la quille, et qui n'appartiennent pas à la même équipe, on utilise la deuxième maille la plus proche. L'équipe qui l'a lancée remporte 3 points.

Lien vidéo

<https://drive.google.com/drive/folders/1m585S-2gBagZJtogxTgyaWH6BbGvSOmu>