



# AMPE

Un jeu traditionnel togolais



L'Ampé se joue dans les cours de récréation mais aussi dans les villages. Le principe est simple et fonctionne sous forme de battle avec 2 adversaires qui se font face.

Au préalable, chaque joueur-se choisit son coup gagnant entre 2 positions: Soit les pieds sont lancés du même côté (jambe droite de l'un et jambe gauche de l'autre), soit les pieds sont lancés en diagonale (2 pieds gauche par exemple). Le jeu peut ensuite débiter.

Après 2 claquements de mains simultanés les 2 joueurs-ses effectuent en même temps une impulsion vers le haut et projettent un pied vers l'avant. Le-a joueur-se dont la position est gagnante marque 1 point, la partie se joue en 10 points.



La particularité de ce jeu est que la partie est continue, sans temps d'arrêt, jusqu'à ce que l'un des 2 joueurs atteigne 10 pts. Cela demande donc du rythme, de la coordination, du souffle et de la réactivité.

Le jeu peu se dérouler sous une forme individuelle ou collective.

Sous sa forme individuelle, le jeu se déroule en cercle et un meneur-se est désigné-e. Il va provoquer au hasard un adversaire. La partie se déroule au centre du cercle. Le premier à atteindre le score de 10 points devient ou reste meneur-se et va provoquer un nouvel adversaire.

Sous sa forme collective, les deux équipes se font face, et les battles se succèdent. Chaque battle gagnée apporte un point à son équipe, l'équipe gagne dès qu'elle atteint 10 points.