



Règlement BASKETBALL 3X3

Les 57 équipes sont réparties en 3 groupes de 19 équipes, chaque groupe est positionné sur un des 3 sites beyrouthins : le Grand Lycée Franco-Libanais, l'International College et le Collège Protestant Français. La répartition de ces groupes est tirée au sort. Les équipes libanaises ne peuvent jouer dans leur établissement.
Des jeunes officiels sont en charge de l'arbitrage sous la supervision d'adultes membres de l'organisation. Les équipes libanaises ne peuvent se faire arbitrer par des élèves de leurs établissements.

- Pour cette épreuve, filles et garçons sont séparés. Les filles s'affrontent en basket-ball 3x3 pendant que les garçons participent à l'épreuve de CrossTraining. À la mi-journée, les activités sont inversées. Les tournois de basketball 3x3 masculin et féminin se déroulent selon les mêmes modalités.
- Chaque équipe est composée de 3 joueurs.
- Le tournoi se déroule en deux phases : une première phase durant laquelle les 19 équipes sont réparties en 3 poules de 5 équipes et 1 poule de 4 équipes par tirage au sort. À l'issue de cette phase, les 2 premiers de chaque poule sont qualifiés pour les quarts de finale (dans la poule, 1 victoire donne 3 points, un match nul donne 1 point et une défaite 0 point ; en cas d'égalité l'équipe qui a marqué le plus de points par match est favorisée).
- Le tableau final est tiré au sort. La seconde phase se joue en élimination directe.
- Chaque match a une durée de 6 minutes. 1 minute d'échauffement est accordée à chaque équipe avant le début du premier match du tournoi.

Cette épreuve permet de remporter 57 points comptant pour le classement général.

- **Première phase : 25 points sont attribués pour la 1^{ère} place, 20 pour la 2^{ème}, 15 pour la 3^{ème}, 10 pour la 4^{ème} et 5 pour la 5^{ème}.**
- **Seconde phase, chaque match gagné rapporte 10 points supplémentaires.**
- **2 points de fair-play seront attribués à chaque équipe par les jeunes officiels sur l'ensemble du tournoi.**

- Le match commence par un check-ball au-delà de la ligne arrière (après tirage au sort).
- Le règlement de référence est celui de l'UNSS pour les manipulations de balle (T6 pour les filles, T7 pour les garçons).
- Les paniers valent 2 points, un lancer franc vaut 1 point.
- Pour qu'une attaque soit valable, la balle doit être ressortie au delà de la ligne arrière (rebond défensif, interception).
- Toutes les remises en jeu sont réalisées depuis la ligne arrière.
- Une faute commise sur un tireur donne 1 lancer franc.
- Le chronométrage est continu pendant toute la durée de chaque match dans les phases de poules. Durant les phases finales, la dernière minute est chronométrée en temps de jeu effectif (arrêt du chronomètre pour chaque interruption du jeu).
- Si une faute est commise sur un tireur et que le shoot est réussi, le tireur bénéficie d'un lancer franc supplémentaire.
- Sur une faute technique, 1 lancer franc et la possession sont accordés.
- Sur une faute antisportive, 2 lancers francs et la possession sont accordés.
- Sur une faute offensive, aucun lancer franc n'est accordé.
- Après 3 fautes personnelles, chaque faute donne lieu à 1 minute d'exclusion.
- Une situation d'entre-deux donne la balle à la défense.
- Reprise du jeu par "check-ball".

#JIJ2019

