

- Un binôme, constitué librement, participe à cette épreuve de tir à l'arc. Les 2 autres binômes sont répartis sur l'épreuve d'escalade et sur le défi culturel.
- Les deux élèves du binôme réalisent l'épreuve en solo.
- 10 vagues de 10 élèves et 2 vagues de 7 élèves permettent d'étaler les départs.
- Déroulé : le départ s'effectue face à sa cible dans le pas de tir, arc à la main, flèches posées dans un cône. Chaque participant tire une volée de 4 flèches, pose l'arc et enchaîne une course d'environ 300 mètres sur un circuit balisé. Il tire ensuite une 2<sup>ème</sup> volée de 4 flèches, repart sur le même circuit et termine par une 3<sup>ème</sup> et dernière volée de 4 flèches.

**Cette épreuve permet de remporter 1 tiers de 57 points comptant pour le classement général.**

- **Le temps de chaque élève pour réaliser le parcours intègre les bonus liés à la réussite au tir à l'arc. Le temps de chaque élève est additionné pour obtenir le temps total du binôme.**
- **Le binôme le plus rapide obtient 57 points, le deuxième plus rapide obtient 56 points et ainsi de suite jusqu'au dernier binôme qui obtient 1 point.**

**Lorsque les 3 épreuves de l'après-midi sont terminées, une moyenne de chaque classement est réalisée pour fournir un classement global des 3 activités de l'après-midi. Ainsi, c'est l'ensemble des 3 épreuves qui permet de remporter jusqu'à 57 points.**

- La distance de tir est de 10 mètres.
- Chaque flèche permet de marquer entre 1 point (disque extérieur) et 10 points (centre de la cible). Si la cible est manquée, aucun point n'est attribué pour le tir.
- Chaque point marqué permet un bonus de temps d'une seconde.
- L'épreuve est chronométrée dans sa totalité (course et tirs), le chronométrage est effectué à la seconde.
- Les 4 flèches de la volée doivent être tirées par le participant avant qu'il ne quitte le pas de tir.
- À la fin de chaque volée, l'arc doit être reposé sur son support avant que le participant de quitter le pas de tir.
- Si une flèche touche le « cordon », le point supérieur est attribué.
- En cas de non respect du règlement, une pénalité de 20 secondes sera attribué (exemple : arc jeté en fin de volée).
- En cas d'abandon d'un participant, celui-ci se verra attribuer le moins bon temps de l'épreuve.

